

SlowWinner 3.07

For translation into English, please use Google Translate.

Введение.

Программа **SlowWinner** предназначена для анализа и проверки эффективности различных стратегий игры в лотереи типа «5 из 36», «6 из 45», «7 из 49» и другие аналогичные. На основе данных прошедших тиражей можно проанализировать различные системы игры, не тратя денег потренироваться предсказывать результаты тиражей, а также вычислять будущие выигрышные комбинации. Прогноз ведется следующим способом:

- Программа перебирает все возможные комбинации Шаров (376.992 для лотереи «5 из 36», 8.145.060 для «6 из 45» и т.д.).
- Каждая комбинация проверяется на соответствие выбранным фильтрам. Комбинации, не удовлетворяющие фильтрам, в дальнейшей обработке не участвуют.
- Если анализируется прошедший тираж, уже известный программе, то выигравшие Шары выделяются красным цветом, что облегчает восприятие результатов прогноза.
- В конце списка печатается статистика по выбранным фильтрам и полученным комбинациям.

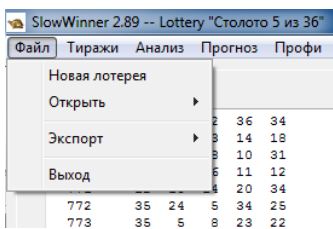
Задача игрока заключается в подборе фильтров и стратегий (одной или нескольких), оптимальных для некоторого промежутка времени, в расчете на то, что этот набор будет удачным и в будущем.

Наиболее комфортная работа рассчитана на монитор с разрешением 1280x1024 пикселей и больше.

Важные особенности: т.к. отображение большого количества строк требует значительных ресурсов компьютера, то в программе сделано ограничение на 1.000.000 (1 млн.!) выводимых строк. Т.е., если в лотерее «6 из 45» из 8.145.060 комбинаций будет отфильтровано больше одного миллиона, то результаты выводиться не будут (точнее, сработает "Автовыбор"). Придется изменить фильтры так, чтобы увеличить отсев лишних вариантов. Это разумно, ведь выбрать джекпот из одного миллиона так же трудно, как и из восьми ☺.

Основные элементы управления.

При первом использовании, необходимо открыть базу с тиражами через [Меню|Файл|Новая лотерея].



Далее, можно открывать базу через [Меню|Файл|Открыть]. Название файла с тиражами должно удовлетворять следующему требованию: **Первые два числа**, присутствующие в названии, должны отражать суть лотереи. Примеры правильных названий - 'Гослото 5 из 36.txt', '5-36.txt', 'база 5 из 36 от 01.08.2013.txt'. Неправильное название - '01.08.2013, Тиражи Гослото 5 из 36.txt'.

База с данными прошедших тиражей лотереи, это файл обыкновенного текстового формата (редактируется любой простой программой, типа **notepad**) должен содержать в каждой строке **Номер тиража** и **Шары** в порядке выпадения через пробелы, запятые или любые другие разделители. Начинать можно с любого тиража, но пропуски тиражей не допускаются. Желательно иметь не менее 500 тиражей.

Новые тиражи добавляются в таблице "Результаты тиражей. В порядке выпадения". Формат ввода: **Номер тиража** и **Шары в порядке выпадения**, через пробелы или другие разделители. В таблице "Результаты тиражей. Упорядоченные" все Шары расположены по возрастанию.

Кнопка "**Сохранить**" - Введенные тиражи проверяются на корректность и сохраняются в файле. После ввода и сохранения новых тиражей, программа автоматически перезагружается и готова работать с новыми данными.

Меню "**Анализ**" предназначено для просмотра основных фильтров и анализа эффективности различных систем игры.

Меню "**Прогноз**" - выбор стратегии игры, анализ выбранной стратегии на основе прошедших тиражей и прогноз предстоящего тиража.

Меню "**Профи**" - специальные наработки для продвинутых пользователей.

Меню "**Помощь**" - описание программы, регистрация программы, посещение сайта программы и возможность написать письмо Автору.

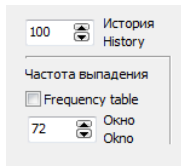
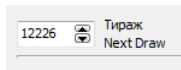
Меню "**Файл**"

- **Новая лотерея** - Выбор нового файла с результатами тиражей.
- **Открыть** – Быстрый доступ к основным базам.
- **Экспорт** - Копирование результатов прогноза в **Буфер обмена** для последующего переноса в сторонние программы с возможностью дополнительного отбора вариантов (до 1.000.000 строк). Экспорт в **Word** или **Excel** (до 2.000 строк, иначе будет очень медленно).
- **Выход** - Выход из программы.

Все вычисления при анализе и прогнозе ведутся для тиража из поля "**Тираж**". Предполагается, что результаты этого тиража нам не известны и в расчетах не участвуют. Если уже был выбран просмотр какой-нибудь таблицы, то при изменении номера тиража (стрелками или мышкой), таблица сразу обновляется. Это позволяет последовательно просматривать изменения результатов анализа. В некоторых случаях этого не происходит и придется дополнительно нажимать кнопку «Обновить».

Стоит обратить внимание на такое важное понятие, как "**Окно**". "Окно" – это число тиражей, участвующих в расчетах по формулам для некоторых фильтров. Очевидно, что Шар за 100 тиражей выпадет большее число раз, чем за 20 и результаты расчета по формулам будут отличаться. Для каждого фильтра необходимо подбирать свое "окно", при котором прогнозы получаются лучше. Для некоторых фильтров "окно" не имеет значения ("Сумма Шаров тиража", "Четные", "Слипы" и др.).

Здесь же стоит упомянуть такое понятие как "**Парсек**" (Parsec). "Парсек" - это число тиражей, за которое каждый Шар выпадет по 10 раз. Теоретически, все Шары выпадают равномерно. В лотерее "5 из 36", за 72 тиража каждый Шар выпадет по 10 раз ($\text{Парсек} = (36/5) \cdot 10 = 72$). Для лотереи "6 из 45" Парсек= 75, это для одиночных Шаров. Для Пар (6х45), Парсек= 660. Т.е. за 660 тиражей каждая Пара Шаров выпадет по 10 раз. Для Троек (6х45), Парсек= 710. Для Одиночных Шаров из КЕНО 20х80, Парсек= 40, для Пар - 166, а для Троек - 721.



Карта тиражей.

Карта тиражей.

13938	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13939	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13940	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13941	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13942	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13943	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13944	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13945	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13946	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13947	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13948	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13949	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13950	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13951	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13952	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13953	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13954	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13955	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13956	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13957	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
13958																																													
13959																																													
13960																																													
13961																																													
13962																																													
13963																																													
13964																																													
13965																																													
13966																																													
13967																																													

☒ Показывать следующие

Графическое представление итогов розыгрышей.

Горячие, Теплые и Холодные Шары.

Сразу стоит уяснить, что *Горячие шары*, это не те, которые **чаще** выпадали за определенный промежуток времени, а те, которые чаще выпадали совсем **недавно**. Например:

Горячие (Hot):	<-- <-- История (History)	За 20 тиражей шары выпали по 3 раза, но Горячим будет тот, который
Теплые (Warm):	.1.1.1.1.	выпадал недавно, а Холодным , которого давно не было. Теплые – все
Холодные (Cold):1.1.1.1.	остальные.

Программа **SlowWinner** самостоятельно, по определенному алгоритму, вычисляет *Горячие, Теплые* и *Холодные* шары для текущего тиража. Если вы проводите анализ прошедших тиражей, то выигравшие шары выделяются красным цветом.

	Win.Total	Шары для тиража (The Balls range for the Draw)	#12220
Горячие (Hot):	2.9 ...	1 17 19 21 24 25 27 30 33	
Теплые (Warm):	1.13 ...	2 4 5 6 11 13 15 16 18 20 23 35 36	
Холодные (Cold):	2.14 ...	3 7 8 9 10 12 14 22 26 28 29 31 32 34	

Как мы видим, весь диапазон шаров разбивается на три неравных ряда, которые для каждого нового тиража незначительно меняются. Угадать можно от 0 до 5.

Распределение Горячих Шаров (The "Hot" filter distribution).

Win	%	Frequency
0	25,00%	25 *****
1	33,00%	33 *****
2	32,00%	32 *****
3	8,00%	8 *****
4	0,00%	0
5	2,00%	2 **

```
<-- <-- Серия (Series)
.11.1..1. .... .1.1..1..
..1..1.. .1.11.1. 1.....
1....1.1 11.1.11.1 .1..1..
...1.... .... .1..1
.....
.....
.....1..1
```

Из графика частоты видно, что чаще всего из ряда **Горячих** шаров угадываются 1+2 (65% тиражей), реже 0 (25% тиражей). Совсем редко может выпасть 5 шаров (2%). Казалось бы, «5 из 10» каждые 50 тиражей – это очень обнадеживает. Но стоит поставить История= 1000, и увы, 4 раза за 1000 тиражей (0,40%). Реальные значения 0+1+2.

Как это все можно использовать для прогноза?

• Вариант 1.

Смотрим на график выпадения **Серия**. Предполагаем, что в следующем тираже среди **Горячих** будет два выигрышных. Выставляем соответствующий фильтр и получаем:

12220 Тираж Next Draw

☒ Произвольный ряд 0 Win

1 17 19 21 24 25 27 30 33 2

Прогноз Шаров для тиража №: 12220

Статистика выигрышей:

Всего Комбинаций	=	105.300	
Число выигрышных Шаров 0=		42.504	40,365%
Число выигрышных Шаров 1=		45.724	43,423%
Число выигрышных Шаров 2=		15.128	14,367%
Число выигрышных Шаров 3=		1.857	1,764%
Число выигрышных Шаров 4=		86	0,082%
Число выигрышных Шаров 5=		1	

Всего комбинаций: 376.992

Статистика фильтра 10 (Произвольный ряд 0):

Принято=	105.300	Отклонено=	271.692	-72,1 %
----------	---------	------------	---------	---------

Общая статистика:

Принято=	105.300	Отклонено=	271.692	-72,1 %
----------	---------	------------	---------	---------

Джекпот среди 105.300 вариантов, отсеб -72,1%. Выиграть в три раза легче. Бонусом будет то, что четверок тоже будет в два раза больше. 86 из 105.300 (0,082%) против 115 из 376.992 (0,041%).

Можно, следя за **Серией**, ловить 0 (примерно 25% всех тиражей).

12218 Тираж Next Draw

☒ Произвольный ряд 0 Win

2 4 ... 6 15 16 18 19 27 30 0

Прогноз Шаров для тиража №: 12218

Статистика выигрышей:

Всего Комбинаций	=	65.780	
Число выигрышных Шаров 0=		20.349	30,935%
Число выигрышных Шаров 1=		29.925	45,493%
Число выигрышных Шаров 2=		13.300	20,219%
Число выигрышных Шаров 3=		2.100	3,192%
Число выигрышных Шаров 4=		105	0,160%
Число выигрышных Шаров 5=		1	

Общая статистика:

Принято=	65.780	Отклонено=	311.212	-82,6 %
----------	--------	------------	---------	---------

Число **Горячих** шаров - 10, выигрышей 0. Получаем лотерею «5 из 26» и плотность четверок уже больше в четыре раза (0,160% против исходных 0,041%). Если не хочется думать, то можно ставить значение фильтра **Win**= 0 1 2. Отсев будет минимальный (-11%), но почти во всех тиражах.

Все это повторяем и для **Теплых**, **Холодных** шаров. Если применить одновременно, то отсеб будет приличным, но такие тиражи встречаются реже.

• Вариант 2.

12226 Тираж Next Draw

Горячие (Hot): 2 1 1 0 0 2 2 0 0 1 0 3 2 1 0 2 2 2 1

Теплые (Warm): 1 0 2 2 3 1 1 2 3 2 3 1 1 1 1 1 1 2 1

Холодные (Cold): 2 4 2 3 2 2 2 3 2 2 2 1 2 3 4 2 2 1 3

Код=212

☒ Горячие / Холодные (Hot / Cold)

212

Рассмотрим историю **Win** для **Горячих/Теплых/Холодных** шаров. Напоминание: **Win** — это число выигравших шаров из ряда. Хорошо видно, что **Код= 212** встречается довольно часто. **Код= 212** означает, что из ряда **Горячих** шаров выпало 2, из ряда **Теплых** - 1, а из **Холодных** - 2.

Поставим значение фильтра **Код= 212** и произведем расчет.

12225 Тираж Next Draw

☒ Горячие / Холодные (Hot / Cold)

212

Прогноз Шаров для тиража №: 12225

Статистика выигрышей:

Всего Комбинаций	=	29.568	
Число выигрышных Шаров 0=		10.125	34,243%
Число выигрышных Шаров 1=		13.275	44,897%
Число выигрышных Шаров 2=		5.340	18,060%
Число выигрышных Шаров 3=		780	2,638%
Число выигрышных Шаров 4=		47	0,159%
Число выигрышных Шаров 5=		1	

Общая статистика:

Принято=	29.568	Отклонено=	347.424	-92,2 %
----------	--------	------------	---------	---------

Джекпот среди всего 29.568 вариантов (отсев – 92,2%)! Плюс **Бонус** – четверок в четыре раза больше, чем обычно. И этот код встречается довольно часто. Возьмем более редкий **Код=023**. Результаты еще лучше и четверок больше уже в семь раз!

12222

Тираж

Next Draw

Горячие / Холодные (Hot / Cold)

023

Прогноз Шаров для тиража №: 12222

Статистика выигрышей:

Всего Комбинаций	=	17.160	
Число выигрышных Шаров 0=		4.620	26,923%
Число выигрышных Шаров 1=		7.788	45,385%
Число выигрышных Шаров 2=		3.945	22,990%
Число выигрышных Шаров 3=		757	4,411%
Число выигрышных Шаров 4=		49	0,286%
Число выигрышных Шаров 5=		1	

Общая статистика:

Принято=	17.160	Отклонено=	359.832	-95,4 %
----------	--------	------------	---------	---------

Заполнять можно несколько **Кодов** одновременно. Знак X обозначает любое число.

Код= X3X значит, что из ряда **Теплых** шаров выпадет 3, остальные нас не интересуют. **Внимание!** Сумма цифр **Кода** равна числу выигрышных шаров (=5 для лотереи «5 из 36»). Поэтому **Код= X3X** равносильен одновременному применению **Кодов** 032+131+230, а **Коды** 312 или X8X недопустимы.

Если мы выбираем редкий **Код**, в котором больше вероятность выигрыша, то стоит посмотреть **Историю** его выпадений, какие у него **Пропуски**, когда последний раз он выпадал. Пропускаем какое-то количество тиражей после последнего выпадения и только тогда начинаем его применять.

• Цепи Маркова.

Если говорить совсем упрощенно, то Цепи Маркова – это подсчет, сколько раз одно событие происходило сразу за другим событием. Для примера, возьмем тот же тираж #12226 и Историю Холодных Шаров

Горячие (Hot):

Теплые (Warm):

Холодные (Cold):

<-- <-- # 12225 - 12126. История (History) Win

2 1 1 0 0 2 2 0 0 1 0 3 2 1 0 2 2 2 1 2 1 1 2 2 1 2 1 0 2 0 5 3 2 0 5

1 0 2 2 3 1 1 2 3 2 3 1 1 1 1 1 1 2 1 2 1 1 0 1 1 3 1 2 1 2 0 0 2 0 0

2 4 2 3 2 2 2 3 2 2 2 1 2 3 4 2 2 1 3 1 3 3 3 2 3 0 3 3 2 3 0 2 1 5 0

Распределение Холодных Шаров (The "Cold" filter distribution).

Win	%	Частота (Frequency)
0	5,00%	5 *****
1	24,00%	24 *****
2	32,00%	32 *****
3	30,00%	30 *****
4	8,00%	8 *****
5	1,00%	1 *

Таблица Цепи Маркова:

Должно выпасть:	0	1	2	3	4	5
Последнее						
0	-	1	-	3	-	1
1	1	5	9	7	2	-
2	2	5	7	12	5	-
3	2	9	14	4	1	-
4	-	3	2	3	-	-
5	-	1	-	-	-	-

<-- <-- Серия (Series)

.....1.....

.....1.....1.....

1.1.111.11 1.1.11... ..1.....1.

...1.....1.....1 111.1.11.1

.1..... ..1.....

.....

Что мы здесь видим? За 100 тиражей Двойка (два угаданных Шара из ряда 12-18 Холодных) выпадала 32 раза. Из них, в следующем тираже 2 раза не выпало ничего (0), 12 раз Тройка (3) и, самое для нас интересное, 5 раз Четверка. Т.е., играя 32 тиража (на самом деле меньше, ведь четверки не выпадают подряд и часть тиражей можно пропустить), мы 5 раз получаем 4 угаданных Шара из 12-18. Что это нам дает, посмотрим тираж #12224.

Прогноз Шаров для тиража № 12224

12224

Тираж

Next Draw

Произвольный ряд 0

Win

3 10 12 14 20 22 23 26 29 31

4

Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:

Всего Комбинаций	=	16.445	
Совпадений 0	=	2.772	16,856%
Совпадений 1	=	7.518	45,716%
Совпадений 2	=	5.088	30,939%
Совпадений 3	=	1.008	6,130%
Совпадений 4	=	58	0,353%
Совпадений 5	=	1	

Общая статистика:

Принято=	16.445	Отклонено=	360.547	-95,6 %
----------	--------	------------	---------	---------

Неплохо, для каждой шестой попытки, да и шансов угадать четверку тоже больше в 9 раз!

Четные.

Здесь все просто, сколько четных Шаров в комбинации, такое значение и у фильтра. Посмотрим статистику.

Статистика по "Четным" для тиражей № 6194-6213						
№ тиража	N1	N2	N3	N4	N5	Четные
6194	15	21	3	20	35	1
6195	7	36	9	21	8	2
6196	20	26	32	5	36	4
6197	24	22	6	3	31	3
6198	11	29	32	18	33	2
Значение фильтра "Четные" для тиража №6214: 2						
История фильтра "Четные" за последние 50 тиражей:						
1 3 1 1 3 3 2 3 1 4 0 2 1 2 3 1 2 3 2 1 4 3 3 2 3 5 3 3 4						
Распределение фильтра "Четные" за последние 100 тиражей:						
Значение фильтра	Частота					
0	2 **					
1	17 *****					
2	27 *****					
3	36 *****					
4	13 *****					
5	5 *****					

- 0 четных – 8.568 комбинаций (-97,7%)
- 1 четный – 55.080 комбинаций (-85,4%)
- 2 четных – 124.848 комбинаций (-66,9%)
- 3 четных – 124.848 комбинаций (-66,9%)
- 4 четных – 55.080 комбинаций (-85,4%)
- 5 четных – 8.568 комбинаций (-97,7%)

Реальное распределение по тиражам соответствует теоретическому. В теории $55080/376992 = 14,6\%$, на практике 17% и 13% (см. рисунок). Так что остается только угадывать значение фильтра "Четные" по Истории.

Слипы.

Понятие "слипы" очень простое, это два Шара, идущие подряд. Например 5 и 6, 31 и 32. Шары 36 и 1 это тоже слип ("по кругу")! Три Шара подряд – два слипа. Потестируем слипы на Прогнозе.

Статистика по "Слипам" для тиражей № 6194-6213						
№ тиража	N1	N2	N3	N4	N5	Слипы
6194	3	15	20	21	35	1
6195	7	8	9	21	36	2
6196	5	20	26	32	36	0
6197	3	6	22	24	31	0
6198	11	18	29	32	33	1
6199	2	3	19	28	32	1
6200	3	11	12	21	32	1
6201	4	19	23	24	34	1
6202	1	6	9	17	27	0
6203	16	21	25	34	36	0
6204	5	19	22	27	29	0
6205	9	10	18	19	33	2
6206	5	10	18	19	34	1
6207	1	6	8	13	16	0
6208	9	11	18	21	36	0
6209	1	14	27	31	33	0
6210	7	13	24	25	30	1
6211	7	8	10	20	36	1
6212	2	4	5	14	31	1
6213	11	21	28	30	32	0
Значение фильтра "Слипы" для тиража №6214: 0						
История фильтра "Слипы" за последние 50 тиражей:						
1 1 0 2 2 0 1 2 0 1 0 0 0 0 1 0 1 1 0 0 1 0 0 1 0 0 0 2 0						
Распределение фильтра "Слипы" за последние 100 тиражей:						
Значение фильтра	Частота					
0	55 *****					
1	32 *****					
2	13 *****					

- 0 слипов – 197.316 комбинаций (-47,7%)
- 1 слип – 146.160 комбинаций (-61,2%)
- 2 слипа – 31.320 комбинаций (-91,7%)
- 3 слипа и более – 2.196 комбинаций (очень редкое явление)

Здесь следует обратить внимание, что 2 слипа бывают довольно часто (13% тиражей, чаще чем каждый десятый). При этом, отсев -91,7%. Как использовать этот фактор, мы рассмотрим в "Примерах работы с программой".

Первый / Последний Шар.

Первый/Последний Шар, это не в порядке выпадения, а самый Маленький/Большой. Т.е., располагаем результаты тиража в возрастающем порядке и получаем Первый/Последний Шар.

☐ Первый / Последний (First / Last ball)

1 .. 10 / 25 .. 36

Примеры заполнения фильтра	Первый Шар	Последний Шар
1 . 10 / 25 . 36	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
1 . 5 8 9 11 . 13	1 2 3 4 5 8 9 11 12 13	любой
/34 35	любой	34 35

• Применение фильтра

Рассмотрим лотерею 6х45, Последний Шар.

Последний Шар тиража #13958: ???

Последний Шар: <-- <-- ## 13957 - 13958. История <-- <--
 42 37 39 39 39 41 45 44 44 45 42 40 31 39 45 40 38 35 44 41 43 34 33 45 42 37 39 44 42 44 29 35 37 32 34 45 43 42 38 45 42 37

Частота выпадения Последнего Шара:

Шар	%%	Частота
45	16,00%	16 *****
43	12,00%	12 *****
44	11,00%	11 *****
38	9,00%	9 *****
39	9,00%	9 *****
42	7,00%	7 *****
37	6,00%	6 *****
40	6,00%	6 *****
41	5,00%	5 *****
34	4,00%	4 *****
36	3,00%	3 *****
30	2,00%	2 *****
31	2,00%	2 *****
32	2,00%	2 *****
35	2,00%	2 *****
27	1,00%	1 *****
28	1,00%	1 *****
29	1,00%	1 *****
33	1,00%	1 *****

=57%

Прогноз Шаров для тиража № 13955

Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:

Совпадений	=	Всего Комбинаций	Процент
0	=	1.516.207	39,514%
1	=	1.609.726	41,951%
2	=	604.390	15,751%
3	=	99.500	2,593%
4	=	7.105	0,185%
5	=	184	0,005%
6	=	1	

Общая статистика: Принято= 3.837.113 Отклонено= 4.307.947 -52,9 %

В порядке частоты выпадения: 45 43 44 38 39 42 37 40 41 34 36 30 31 32 35 27 28 29 33

Из Анализа "Частоты выпадения Последнего Шара", мы видим, что за последние 100 тиражей (История= 100), больше половины тиражей (57%), **Последним Шаром** были 38, 39, 43, 44 и 45.

Ставим значение фильтра (/38 39 43.45) и получаем отсев лишних комбинаций **-52.9%**. Неплохо, ведь это бывает каждый второй тираж. Тоже самое можно применить и для **Первого Шара**.

Частота выпадения Первого Шара:

Шар	%%	Частота
1	14,00%	14 *****
2	13,00%	13 *****
5	12,00%	12 *****
4	11,00%	11 *****
7	11,00%	11 *****
3	8,00%	8 *****
6	6,00%	6 *****
8	6,00%	6 *****

=61%

Шары 1, 2, 5, 4 и 7 выпадают в 61% тиражей.

А теперь объединим два фильтра.

Первый Шар: <-- <-- ## 13957 - 13958. История <-- <--
 6 15 5 2 8 4 15 4 11 4 7 1 8 1 9 9 1 7 22 18 3 3 1 7 12 7 2 3 5
 Последний Шар: 42 37 39 39 39 41 45 44 44 45 42 40 31 39 45 40 38 35 44 41 43 34 33 45 42 37 39 44 42

Совпадения фильтров стали реже, но и результаты фильтрации улучшились, отсев **-78.5%**.

Прогноз Шаров для тиража № 13955

Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:

Совпадений	=	Всего Комбинаций	Процент
0	=	663.447	37,969%
1	=	728.100	41,669%
2	=	295.925	16,936%
3	=	55.079	3,152%
4	=	4.639	0,265%
5	=	147	0,008%
6	=	1	

Общая статистика: Принято= 1.747.338 Отклонено= 6.397.722 -78,5 %

А если еще ужесточить фильтрацию? Заметим, что сочетание **Первый/Последний Шар = 2/39** встречается 3 раза из 100 (на данном отрезке тиражей). Но, результаты потрясающи!

Прогноз Шаров для тиража № 13954

Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:

Всего Комбинаций	=	58.905	
Совпадений 0	=	0	0,000%
Совпадений 1	=	0	0,000%
Совпадений 2	=	35.960	61,047%
Совпадений 3	=	19.840	33,681%
Совпадений 4	=	2.976	5,052%
Совпадений 5	=	128	0,217%
Совпадений 6	=	1	

13954 Тираж

☒ Первый / Последний Шар

2 / 39

Общая статистика:

Принято=

58.905

Отклонено=

8.086.155

-99,3 %

Бонусом идет в 72 раза больше пятерок (0.217/0.003), четверок больше в 37 раз (5.052/0.136), и т.д.

Как мы это определили? Очень просто. Уберем все фильтры и сделаем **Прогноз**. Получим теоретическое распределение Пятерок, Четверок, Троек и т.д.

Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:

Всего Комбинаций	=	8.145.060	
Совпадений 0	=	3.262.623	40,056%
Совпадений 1	=	3.454.542	42,413%
Совпадений 2	=	1.233.765	15,147%
Совпадений 3	=	182.780	2,244%
Совпадений 4	=	11.115	0,136%
Совпадений 5	=	234	0,003%
Совпадений 6	=	1	

Теоретически, Пятерок 234 на 8.145.060 комбинаций (0.003%), а после фильтрации 128 на 58.905 комбинаций (0.217%). Еще важный момент, сочетание фильтра 2/39 не надо ставить все 100 тиражей подряд. Разумно посмотреть **Пропуски** выпадения 2/39 на длинной Истории, сделать отступ после последнего совпадения и только потом начинать ставить. Например, в тираже #13954 выпало сочетание 2/39. Пропустите 30 тиражей, и только потом ставьте этот фильтр. Можно подобрать и лучшее сочетание **Первый/Последний Шар**.

P.S. В версии SlowWinner 3.08 добавлена Таблица "Цепи Маркова" для облегчения поиска лучшего сочетания **Первый/Последний Шар**.

[illegible]

Легко заметить, что за 750 тиражей, пара 4/44 выпадала 13 раз (1,73%), а пара 3/44 (совсем рядом) - всего 7 раз. Разница в 2 раза! А вот пара 15/44 вообще ни разу, хотя Первый Шар= 15 выпадал 11 раз.

Упомянутая ранее пара 2/39 выпала всего 9 раз за 750 тиражей (1,2%), один раз на 100 тиражей. Хотя ранее утверждалось о 3-х выпадениях из 100. Сказывается неравномерность выпадений в тиражах.

Возьмем лучшие 11 пар (выделены желтым). 125 выпаданий за 750 тиражей - это 16,7%. Т.е., всего 11 пар **Первый/Последний Шар** покрывают 16,7% тиражей (каждый 6-ой тираж). Опять подводит Неравномерность (см. "Совместное выпадение"), но информации для размышлений достаточно.

Карнаух.

Формула Карнауха позволяет вычислить номер тиража, в котором должен выпасть Шар, используя сведения о предыдущих выпадениях Шара. Из рисунка видно, что формула Карнауха - это модернизированная Степенная функция.

Степенная функция

$$N_{pr} = \frac{(m+1) * N}{m}$$

функция Карнауха

$$N_{pr} = \frac{(m+2) * (N+1)}{(m+1)}$$

Npr- номер тиража, в котором ожидается выпадение Шара.

N- номер тиража, в котором Шар выпал в последний раз.

m- общее количество выпадений Шара.

В таком виде использовать формулу Карнауха для прогнозов лотереи не удобно, поэтому сделаем небольшие преобразования и введем новые термины. Вместо **Npr** (номера тиража, в котором ожидается выпадение Шара), будем вычислять **Отклонение** от номера тиража, в котором ожидается выпадение Шара. Таким образом, если мы прогнозируем тираж #198 и по формуле получается **Npr**= 198, то **Отклонение** = 0. Если **Npr**= 201, то **Отклонение** = +3, т.е. Шар ожидается только через три тиража. Соответственно, при **Npr**= 195, **Отклонение** = -3 и Шар должен был выпасть три тиража назад, но "задерживается". Далее, вместо **N** (номер тиража, в котором Шар выпал в последний раз), будем подставлять число тиражей, прошедших со времени последнего выпадения Шара ("пропуск", "невыпад").

Таблица Карнаух для тиража #13958

Карнаух	Шары
-10	3 20 21 35 43
-9	-----
-8	-----
-7	-----
-6	27
-5	7
-4	1 10 12
-3	38
-2	9 24
-1	29 44 45
0	32 40
+1	4
+2	36
+3	2 5 8 26 33 34 41
+4	13 15 17 18 22
+5	19 28 39
+6	11 14 30 37
+7	31
+8	6 42
+9	-----
+10	16 23 25

При расчете по формуле Карнауха для тиража #13958 мы видим, что в этом тираже должны выпасть Шары 32 и 40 (Карнаух= 0). Шары 3, 20, 21, 35 и 43 должны были давно выпасть (Карнаух= -10), но почему-то задерживаются. А Шар 31 выпадет только через семь тиражей (Карнаух= +7).

Таблица Карнаух для тиража #13955

Карнаух	Шары
-10	3 6 20 21 26 30 37 43
-9	35
-8	-----
-7	-----
-6	-----
-5	-----
-4	-----
-3	27
-2	1 7 10 12 31
-1	23
0	25 38
+1	9
+2	19 24 29 42 45
+3	5 32 40 44
+4	15
+5	4 11 28 34 36
+6	2 8 22 33 39 41
+7	17 18
+8	13
+9	14
+10	16

Но в реальности, Шары не очень предсказуемы и могут выпадать вне очереди. Необходимо искать закономерности.

История

Окно Парсек

Горячие

 Шары

Карнаух

☒ Win ☒ WinSort

История Win.Total

История - сколько тиражей мы анализируем.

Окно - сколько тиражей используется для расчетов по формуле Карнауха.

Шары - выбираем Доступные/Горячие/Теплые/Холодные

Win - показывается история выигрышей и их вероятность.

[illegible]

За 100 тиражей (История= 100) было 10 раз (Win= 0 0 0 0 0 0 0 0 1), когда для Карнаух= -3 прогнозировался для выпада один Шар (Total= 1). Из этих десяти прогнозов, только один раз был удачный. Вероятность маленькая (1 из 10) и в прогнозируемом тираже #13955 наш Шар 27 не выпал.

Для Карнаух=+4, вероятность еще меньше (1/19).

А вот с Карнаух= +2 может получиться облом. Из 8 случаев, когда прогнозировалось 3 Шара, 5 раз выпадал один Шар из трех (отсев -68,7%) и только три раза ничего не выпало. Здесь, мы могли принять неверное решение (выбрать фильтр выпадение 1-ого из 3-х) и потерять джекпот.

История Win.Total Карнаух для тиражей ## 13954 - 13855

[illegible]

Сумма Шаров.

Здесь все очень просто – складываем все Шары и получаем **Сумму Шаров Тиража**. Используем в фильтрах при Прогнозе.

Кадры.

100

История

Кадр

5

Высота

5

Ширина

5

Масса

Показать

Кадр это прямоугольная область над Шаром.

Пример на рисунке, **Кадр# 15** имеет параметры: Высота= 5, Ширина= 5, Масса= 5 и Win= 1.

Кадр# 23 имеет параметры: Высота= 7, Ширина= 5, Масса= 3 и Win= 0.

Всего число **Кадров** равно числу **Шаров** лотереи.

Кадр+, это Шар, для которого Масса равна или больше заданной, а **Кадр-** масса меньше заданной.

Для **Прогноза**: Подбираем параметры кадра (Высота, Ширина и Масса), получаем два ряда Шаров (**Кадр+** и **Кадр-**). Изучаем Историю **Win.Total** и Цепи Маркова для получения правильного фильтра, т.е., сколько **Win** будет из ряда **Кадр+** и сколько из ряда **Кадр-**. Используем фильтр.

Интервалы.

В Интервалах можно исследовать произвольные ряды чисел на совпадения в тиражах. Т.е., мы берем любой произвольный ряд чисел и смотрим, когда и сколько раз были совпадения (выигрыши). Вычисляем, сколько совпадет в прогнозируемом тираже и устанавливаем фильтр "Произвольный ряд".

Для КЕНО применяется другая тактика. Разобьем все Шары на 10 интервалов по 8 Шаров. Например так:

100

История
History

Интервал (Interval) 01

1 11 21 31 41 51 61 71

Интервал (Interval) 02

2 12 22 32 42 52 62 72

Интервал (Interval) 03

3 13 23 33 43 53 63 73

Интервал (Interval) 04

4 14 24 34 44 54 64 74

Интервал (Interval) 05

5 15 25 35 45 55 65 75

Интервал (Interval) 06

6 16 26 36 46 56 66 76

Интервал (Interval) 07

7 17 27 37 47 57 67 77

Интервал (Interval) 08

8 18 28 38 48 58 68 78

Интервал (Interval) 09

9 19 29 39 49 59 69 79

Интервал (Interval) 10

10 20 30 40 50 60 70 80

Интервал (Interval) 11

Интервал (Interval) 12

6

Набор
Set

Save

☒

Цепи Маркова
Markov Chains

Refresh

Обновить

Для десятого интервала получаем картинку.

"Интервал (Interval) 10": 10 20 30 40 50 60 70 80
Win.Total: 4.8

Интервал (Interval) 10: <-- <-- # 7812 - 7713. История Win (Win History)
2 2 1 2 1 1 4 2 5 3 1 2 2 2 2 1 1 3 2 1 2 4 2 6 3 1 2 5 2 2 0 3 3 1 2 3 4 4

Частота выигрышей (Win) в интервале.
The "Interval 10" filter distribution for the last 100 Draws:

Win	%	Частота (Frequency)
0	5,00%	5 *****
1	26,00%	26 *****
2	34,00%	34 *****
3	20,00%	20 *****
4	11,00%	11 *****
5	3,00%	3 ***
6	1,00%	1 *

Таблица Цепи Маркова:
Должно выпасть: | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

Последнее	0	1	2	3	4	5	6
0	-	1	2	1	1	-	-
1	2	4	11	7	2	-	-
2	1	11	12	4	4	1	-
3	2	5	4	3	3	2	1
4	-	4	2	4	1	-	-
5	-	-	2	1	-	-	-
6	-	-	1	-	-	-	-

<-- <-- Серия (Series)
.....1.....
..1.11....1....11..1.....1.....
11.1...1...1111...1.1.1...1.11...1.....
.....1.....1.....1.....11..1..1..
.....1.....1.....1.....1.....11..
.....1.....1.....1.....1.....1.....
.....1.....1.....1.....1.....1.....

По теории вероятности, в КЕНО можно угадывать 2 из 8 случайным образом. Три и более совпадения – это повышенный шанс. Цепи Маркова подсказывают, когда следует использовать выбранный Интервал. Далее, загоняем выбранный Интервал в Пропуски и выбираем соответствующие Пары, Тройки или Четверки, в зависимости от требований.

Часто используемые Интервалы можно запомнить, что бы каждый раз не заполнять для разных лотерей. Для этого, выбираем Набор (Set) от 1 до 9, заполняем Интервалы, нажимаем Сохранить (Save). Set(0) предназначен для текущей работы, сохраняется всегда при нажатии Обновить (Refresh) и загружается при запуске программы.

Повторы.

Повторы – число Шаров, совпадающих с предыдущим тиражом.

100

История
History

1

Число тиражей
Number of the Draws

1

Отступ
Indent

Отступ – разница анализируемых тиражей. При Отступ= 1, сравниваются текущий и предыдущий тиражи (например, №12005 и №12004). При Отступ= 2, сравниваются тиражи №12005 и №12003, При Отступ= 5, сравниваются тиражи №12005 и №12000 и т.д.

Число тиражей – сколько тиражей берется для анализа. Пример: Отступ= 1, Число тиражей= 3. Получаем, сколько Шаров из тиража №12005 совпало с

Шарами из трех тиражей №12004, 12003 и 12002.

Частота выпадения "Повторов".
The "Repeats" filter distribution for the last 100 Draws:

Win	%	Частота (Frequency)
1	2,00%	2 **
2	9,00%	9 *****
3	28,00%	28 *****
4	35,00%	35 *****
5	26,00%	26 *****

100

История
History

10

Число тиражей
Number of the Draws

1

Отступ
Indent

Здесь видно, что если брать выпавшие Шары за предыдущие 10 тиражей (в основном 27-30 Шаров), то часто (35%+26%) можно угадать 4-5. Получается лотерея "5 из 30".

Повторы (Repeat Balls): <-- <-- # 52175 - 52076. История (History) Win.Total
4.28 2.25 5.25 5.25 5.26 2.23 3.23 3.22

Повторы (Repeat Balls): <-- <-- # 52175 - 52076. История (History) Win. Отступ
4 2 5 5 5 2 3 3 5 5 4 4 5 5 4 2 3 5

А иногда даже и "5 из 25".

Пользоваться очень просто, например для тиража №52191 при выбранных Отступ= 1 и Число тиражей= 3, заносим результаты предыдущих трех тиражей в поле Произвольный ряд. Предположим, что из этих 11 Шаров выпадет 2 (бывает в 36% тиражей), ставим Win= 2. Получим неплохой результат.

		<-- <-- ## 13953 - 13854. История Win. Отступы 1 - 10. <-- <--																			
Отступ 1:	0	.	0	.	0	.	.	.	0	.	.	.	0	.	0	0	0	0	.	.	.
Отступ 2:	.	.	0	.	0	.	.	.	0	0	0	0	0	0	.	0	.
Отступ 4:	0	.	0	0	0	.	0	0	0	0	0	.	.	.	0	0

Интересная картина: из 100 тиражей, 14 раз получалась лотерея 6 из 27. Очень перспективно выбрасывать лишние 15-18 Шаров из Прогноза. Если правильно делать пропуски, то не надо проставляться все 100 тиражей подряд. Еще лучше подобрать 5 Отступов с Win= 0. Такие события бывают еще реже, но результат стоит того. Можно поиграться и с Win= 2.

Разницы.

Расположим результаты тиража в возрастающем порядке и подсчитаем разницы между соседними Шарами, включая последний и первый ("по кругу"). Число Разниц всегда будет равна числу Шаров в тираже (5 для лотереи "5 из 36"), а сумма Разниц равна числу Шаров в лотерее (36 для лотереи "5 из 36").

Разницы (Differences):																					
Тираж	Шары	Разницы										ВинКод									
Draw #	Balls in number order	Differences										WinCode									
52184	18 20 29 31 36 ...	2	2	5	9	18	...	0	3	2		0	3	2							
52185	15 16 29 30 31 ...	1	1	1	13	20	...	3	0	2											
52186	5 8 12 22 27 ...	3	4	5	10	14	...	2	1	2											
52187	2 4 25 27 34 ...	2	2	4	7	21	...	1	3	1											
52188	1 12 17 31 33 ...	2	4	5	11	14	...	1	2	2											
52189	4 12 17 24 30 ...	5	6	7	8	10	...	0	3	2											
52190	16 24 33 34 35 ...	1	1	8	9	17	...	2	1	2											
52191	1 7 16 21 23 ...	2	5	6	9	14	...	0	3	2											
52192	13 20 26 28 36 ...	2	6	7	8	13	...	0	4	1											
52193	8 23 27 32 35 ...	3	4	5	9	15	...	2	1	2											

		<-- <-- # 52193 - 52094. История (History) WinCode																			
ВинКод (Win in Zone1):	2	0	0	2	0	1	1	2	3	0	3	1	1	2	2	1	2	1	1	1	0
ВинКод (Win in Zone2):	1	4	3	1	3	2	3	1	0	3	0	3	2	1	2	2	1	2	2	2	2
ВинКод (Win in Zone3):	2	1	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1	2	2	1	2	2	2	2	3	1

Разницы по Зонам (The Differences by Zones):																					
Zone1=	1 3 4																				
Zone2=	2 5 6 7 8																				
Zone3=	9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36																				

Частота выпадения "Разниц".																					
The "Differences" filter distribution for the last 72 Draws:																					
Diff	%	Частота (Frequency)																			
3	11,94%	43 *****																			
4	9,17%	33 *****																			
1	8,89%	32 *****																			
5	8,33%	30 *****																			
2	8,06%	29 *****																			
6	6,94%	25 *****																			
..	----																				
21	0,83%	3 ***																			
22	0,28%	1 *																			
25	0,28%	1 *																			
27	0,28%	1 *																			

Как получается ВинКод (WinCode), который используется в Прогнозе? Берем все Разницы за определенный период и вычисляем Частоту выпадения Разниц, сортируем. Делим на три **примерно** равные части (зоны). Получаем, что Разницы 1, 3 и 4 (11,94+9,17+8,89= 30,00%) входят в первую зону (Zone1), Разницы 2, 5, 6, 7 и 8 входят во вторую зону (Zone2). Остальные 9 .. 36 в третью зону (Zone3).
Теперь посмотрим на тираж №52192, Разницы получились 2 6 7 8 13 (отсортировано). В Зону1 не попадает ни одна Разница (0), в Зоне2 - четыре Разницы (4), в Зоне3 - одна Разница (1). Получается ВинКод **041**. Для тиража №52193 аналогично получаем ВинКод **212** (2 Разницы попадают в Зону1, 1 Разница попадает в Зону2 и 2 в Зону3).

Прогноз Шаров для тиража № 52193

Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:

Всего Комбинаций	=	78.408		
Совпадений 0	=	35.346	45,080%	
Совпадений 1	=	32.739	41,755%	
Совпадений 2	=	9.308	11,871%	
Совпадений 3	=	966	1,232%	
Совпадений 4	=	48	0,061%	
Совпадений 5	=	1		

52193

Тираж

Next Draw

☒ Разницы (Differences)

212

Общая статистика:

Принято=	78.408	Отклонено=	298.584	-79,2 %
----------	--------	------------	---------	---------

Прогноз Шаров для тиража № 52192				
Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:				
Всего Комбинаций	=	20.124		
Совпадений 0	=	9.844	48,917%	
Совпадений 1	=	7.183	35,694%	
Совпадений 2	=	2.543	12,637%	
Совпадений 3	=	511	2,539%	
Совпадений 4	=	42	0,209%	
Совпадений 5	=	1		

Общая статистика:	Принято=	20.124	Отклонено=	356.868 -94,7 %

☒ Разницы (Differences)

Т.е., **0XX** это одновременно 005, 014, 023, 032, 041 и 050.

Исследуемый ряд (Доступные Шары) разбивается на Одиночные (**Single**), Двойки (**Double**), Тройки (**Triple**), Четверки (**Four**) или (**Drop 2.3, Drop 2.4, Drop 3.4** - 2 из 3, 2 из 4 и 3 из 4).

[illegible]

[illegible]

Статистика Ряда.

Статистика ряда.

<-- <-- Исходный ряд <-- <--

Четные: 2 1 3 4 3 2 3 4 4 3 4 3 2 1 2 3 3 2 5 1 3 4 0 2 5 1 4 3 4 5 0 5 4 3 4 3 0 2 2 1 4 3 4 4 2 2 3 5 1 2 3 2

☐ Сортировка
 ☐ Серия
 ☐ Шаги
 ☐ Сортировка
 ☐ Цепи Маркова

Обновить

```

Число Шаров = 100
Число выпадений:
3 2 4 5 1 0

Статистика Ряда.

<-- <-- Исходный Ряд <-- <--
2 1 3 4 3 2 3 4 4 3 4 3 2 1 2 3 3 2 5 1 3 4 0 2 5 1 4 3 4 5 0 5 4 3 4 3 0 2 2 1 4 3 4 4 2 2 3 5 1 2 3 2 4 2

Число Шаров = 100
-----

Частота выпадения Шаров:
Шар      %%      Частота
0         4,00%    4 **
1         9,00%    9 ****
2        24,00%   24 *****
3        34,00%   34 *****
4        19,00%   19 *****
5        10,00%   10 *****

Частота выпадения Шаров:
Шар      %%      Частота
3        34,00%   34 *****
2        24,00%   24 *****
4        19,00%   19 *****
5        10,00%   10 *****
1         9,00%    9 ****
0         4,00%    4 **

☒ Сортировка

В порядке частоты выпадения:
3 2 4 5 1 0

```

Цепи Маркова:							
Следующее	0	1	2	3	4	5	
Последнее							
0	.	.	.	2	1	1	
1	.	.	5	1	.	3	
2	2	2	5	10	3	1	
3	.	3	8	10	11	2	
4	.	2	3	9	3	2	
5	2	2	2	2	1	1	

Здесь Цепи Маркова применяются для **одного Ряда**, т.е. вычисляется, сколько раз какие Шары выпадали за другими. Например, за 100 тиражей 4 раза было выпадение Четные= 0 (все Нечетные). После этого события, два раза выпадало 3 Четных и по одному разу 4 и 5 Четных. 0, 1 или 2 Четных на следующий тираж можно не ставить. В нашем примере, последним было значение Четные= 2 (выделено серым). После этого, 15 раз выпадали 2+3. А вот 0+1 или 4+5 выпадали по 4 раза. Какое значение фильтра выбрать, решать вам.

Серия наглядно показывает, когда какие Шары выпадали и с какими Пропусками (Шагами).

Цепи Маркова.

Цепи Маркова.

<-- <-- Первый Ряд <-- <-- Реверс

Четные: 2 1 3 4 3 2 3 4 4 3 4 3 2 1 2 3 3 2 5 1 3 4 0 2 5 1 4 3 4 5 0 5 4 3 4 3 0 2 2 1 4 3 4 4 2 2 3 5 1 2 3 2 X

<-- <-- Второй Ряд <-- <-- Реверс

Слипы: 0 1 2 0 1 1 1 0 0 1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 0 0 1 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 1 1 1 1 0 1 2 1 0 1 1 1 1 1 1 X

Обновить

Цепи Маркова.

Первый Ряд: 2 1 3 4 3 2 3 4 4 3 4 3
Число Шаров = 100
Второй Ряд: 0 1 2 0 1 1 1 0 0 1 0 0
Число Шаров = 100

Цепи Маркова:

Второй Ряд	0	1	2

Первый Ряд			
0	4	.	.
1	4	5	.
2	11	12	1
3	18	13	3
4	10	8	1
5	5	4	1

Прогноз Шаров для тиража № 13955				
Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:				
Всего Комбинаций	=	406.980		
Совпадений 0	=	173.976	42,748%	
Совпадений 1	=	154.765	38,028%	
Совпадений 2	=	64.150	15,762%	
Совпадений 3	=	12.883	3,166%	
Совпадений 4	=	1.161	0,285%	
Совпадений 5	=	44	0,011%	
Совпадений 6	=	1		

Общая статистика:	Принято=	406.980	Отклонено=	7.738.080 -95,0 %

Всего лишь -95,0% отсева, маловато для такого редкого события (3 из 100). Но у нас в Анализе много различных Рядов, можно подобрать более более хорошие сочетания. **Первый Шар** и **Теплые** или **Горячие** и **Сумма**. Можно исследовать свои собственные Ряды.

Прогноз. Комбинации.

Как уже было сказано, программа перебирает все возможные комбинации и выводит только те, которые соответствуют выбранным фильтрам.

SlowWinner 3.07 -- Lottery "6x45 Stлото (Russia)"

Файл Тиражи Анализ Прогноз Профи Researches Помощь English

13954 Тираж

ПРОГНОЗ:
Новый
Показать

☐ Автовыбор
20 Число прогнозов

Доступные Шары
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22
X Все

☐ Четные
1..4
☐ Слипсы
0 1

☐ Сумма Шаров
72..107 120..124
☐ Первый / Последний Шар
1..10 / 25..36
☐ Горячие / Теплые / Холодные
212 122 0XX
☐ Разницы
211 121 0XX

☐ Произвольный ряд 0 Win
☐ Произвольный ряд 1 Win
☐ Произвольный ряд 2 Win
☐ Произвольный ряд 3 Win
☐ Произвольный ряд 4 Win

Какие значения фильтров выбирать, рассказано в соответствующих разделах. Для нового прогноза нажимаем кнопку **Новый** (New). Для показа уже проведенного прогноза, нажимаем кнопку **Показать** (Show). При этом показываются все отфильтрованные комбинации. Если возникают трудности при окончательном выборе нескольких комбинаций из десятка тысяч отфильтрованных, можно использовать **Автовыбор** (Auto choice). Тогда, при каждом нажатии **Показать** (Show), будут показываться **случайно** выбранные из всех отфильтрованных **Число прогнозов** (Forecasts number), каждый раз немного разные.

Выводится статистика выигрышей для всех отфильтрованных комбинаций и статистика для **Пула** случайно отобранных комбинаций.

Прогноз Шаров для тиража № 52190					
Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:					
Всего Комбинаций	=	124.848			
Совпадений 0	=	54.600	43,733%		
Совпадений 1	=	52.360	41,939%		
Совпадений 2	=	15.935	12,764%		
Совпадений 3	=	1.875	1,502%		
Совпадений 4	=	77	0,062%		
Совпадений 5	=	1			
Статистика выигрышей Пула "Прогноз Авто":					
Всего Комбинаций	=	20			
Совпадений 0	=	6	30,000%		
Совпадений 1	=	10	50,000%		
Совпадений 2	=	3	15,000%		
Совпадений 3	=	1	5,000%		
Совпадений 4	=	0	0,000%		
Совпадений 5	=	0			
# п/п	Шары				
1	1	2	26	29	34 *
2	1	6	21	26	28 .
3	2	5	6	7	16 *
4	2	6	9	11	24 *
5	2	14	16	33	35 --*
6	3	6	8	16	29 *
7	3	10	16	17	18 *
8	4	6	11	22	29 .
9	4	14	17	22	25 .
10	5	6	8	14	23 .
11	6	8	15	19	28 .
12	6	15	18	24	35 **
13	7	14	16	19	28 *
14	8	10	27	28	29 .
15	9	10	14	19	24 *
16	9	14	15	16	18 *
17	10	21	22	30	33 *
18	13	16	18	22	33 **
19	14	15	19	24	34 **
20	18	20	23	30	33 *

Полезный совет: Убираем все фильтры, нажимаем **Новый** и получаем полный расклад по всем совпадениям текущей лотереи.

Прогноз Шаров для тиража № 13955

Статистика выигрышей всех отфильтрованных комбинаций:

Всего Комбинаций	=	8.145.060	
Совпадений 0	=	3.262.623	40,056%
Совпадений 1	=	3.454.542	42,413%
Совпадений 2	=	1.233.765	15,147%
Совпадений 3	=	182.780	2,244%
Совпадений 4	=	11.115	0,136%
Совпадений 5	=	234	0,003%
Совпадений 6	=	1	

Для лотереи "6 из 45" видно, что из всех 8.145.060 комбинаций, 234 билета содержат выигрыши пятерок, что составляет 0,003% от всех билетов. Если при фильтрации этот процент станет больше, то фильтр годный и вероятность выигрыша увеличивается, хоть и не джекпота.

Генератор Случайных Чисел.

Генератор Случайных Чисел (Random Number Generator)

6 Ряд (Range)

10 Размер Пула (Pool Size)

Go! Генератор Случайных Чисел
Random Number Generator

Go! Генератор Сбалансированных Рядов
Balanced Range Generator

Здесь:

Ряд (**Range**) – число Шаров в случайной комбинации.

Размер Пула (**Pool Size**) – число случайных комбинаций.

Пуск (**Go!**) – сгенерировать случайные комбинации.

Генератор Сбалансированных Рядов (**Balanced Range Generator**) – ~~Знаменитая кнопка "БАБЛЮ"~~

перспективные разработки на основе оригинальных идей, Нейронных Сетей (Neural Net) и Искусственного Интеллекта (Artificial Intelligence). Эта функция находится на этапе создания и временно не доступна.

Профу (Advanced).

Калькулятор (Calculator) – калькулятор числа комбинаций для различных Лотерей.

Гусеница (Caterpillar) – прогноз временных рядов по методу **Singular Spectrum Analysis**, разработанный сторонней организацией и требующий отдельную лицензию. Эффективность не доказана.

Карусели (Wheeling systems) – системы неполного покрытия комбинаций с гарантированным выигрышем (в разработке).

Догон (Martingale strategy) – расчет необходимых ставок при применении стратегии мартингейл (увеличение ставки). Используется для игры у букмекеров (в настоящее время не актуально).

Lotto 49s – предназначено для игры у букмекеров на основе ирландской лотереи **49s** (в настоящее время не актуально).

- Пропуски (Skips) – смотрите раздел Пропуски.
- Статистика Ряда (Range Statistic) – смотрите раздел Статистика Ряда.
- Цепи Маркова (Markov Chains) - смотрите раздел Цепи Маркова.

Регистрация.

SlowWinner registration

Name:

Игрок

E-mail:

igrok@mail.ru

Serial number:

G56E-JPK8-J1AX

Окно для автоматической регистрации:

1. Скопируйте в это окно полученное письмо с регистрационными данными.

2. Проверьте правильность заполнения полей "Имя", "Почтовый адрес" и "Серийный номер".

3. Нажмите кнопку "Зарегистрировать".

Register

Cancel

Введите регистрационные данные в соответствующие поля, убедитесь в правильном заполнении, нажмите кнопку **Регистрация (Register)**. Для облегчения ввода данных, можно выделить весь текст полученного письма с данными (Ctrl-A), скопировать в буфер обмена (Ctrl-C) и вставить в окно для автоматической регистрации (Ctrl-V).

Примеры стратегий Игры.

Первый, самый очевидный, угадать точные значения фильтров. Необязательно использовать все фильтры, достаточно нескольких. Для начала, необходимо потренироваться. Возьмем любой прошедший тираж, выпишем для него реальные значения фильтров. В разделе Прогноз попробуем ставить полученные значения фильтров и смотреть на выборку комбинаций и статистику фильтров. В целом получается, что чем больше угаданных фильтров, тем меньше комбинаций, среди которых находится джекпот. Разные фильтры имеют разный "отсев". Для угадывания значения фильтра, необходимо взять историю предыдущих значений и попытаться предсказать следующее с помощью графиков, программ анализа временных рядов или интуиции. Точное значение найти трудно, тогда можно брать диапазон. Чем шире диапазон, тем вероятнее мы угадаем значение, но тогда и комбинаций с джекпотом будет больше и выбирать одну единственную будет сложнее.

Можно попробовать использовать другую стратегию, называемую "засада". Разберемся подробнее. Помните, когда мы анализировали "Слипы", мы заметили, что тиражи с двумя слипами бывают достаточно часто, при этом отсев лишних комбинаций очень хороший. Совместим Историю **Слипов** и **Четных**.

<-- <-- # 52159 - 52060. История (History)	
Слипы (Consecutive):	0 0 2 0 1 1 1 0 2 0 1 0 0 1 0 1 1 1 0 0 0 1 2 0 0 0 0 1 0 1
Четные (Even):	2 4 2 3 4 3 2 1 3 2 3 3 3 3 2 1 4 2 3 2 3 3 3 3 2 2 2 2 2 3

Выделим и подсчитаем, за последние 100 тиражей было 3 раза сочетание 2+2 и 6 раз сочетание 2+3. Сочетание фильтров 2+2 даст в тираже №52157 джекпот среди 13.500 комбинаций и в 4.5 раза больше четверок. Сочетание 2+3 даст в тираже №52151 такие же результаты. Если расширить значения и

поставить **Слипы**= 2, а **Четные**= 2 3, то получим в 9 из 100 тиражей (каждый 11 тираж) джекпот в 27.000 комбинаций. Можно не тратить лишних денег и не ставить на такую комбинацию фильтров все 100 тиражей подряд, а сделать "отступ". Т.е., после тиража с такой комбинацией, пропустить 10-15-20 тиражей и только тогда начинать "охоту". Можно выбрать другие сочетания **Слипы**+**Четные**, например 0+2 (встречается 16 раз за 100 тиражей) или 0+3 (15 раз за 100 тиражей). И добавить еще один-два фильтра. Посмотреть результаты. Можно поискать и другие сочетания фильтров, здесь широкое поле для анализа.

Существует еще одна стратегия для ловли джекпота. Выберем пару Шаров, которая довольно часто выпадает и скоро выпадет. Поставим эти два Шара в "**Произвольный ряд**" и **Win**=2. Эти два Шара будут во всех комбинациях, получим всего 5.984 комбинации (отсев -98,4%). Немного усовершенствуем, Шары выберем подряд, тогда можно будет поставить фильтр **слипы** =1. Вариантов для выбора останется уже 4.060.

Посмотрев в Меню|Профи|Пропуски получим для нашего варианта такую картину:

No	Combinations	Skip	Win	<-- Series <--									
1	1 2	43	2	.	2	.	.
36	2 3	182
70	3 4	27	2	.	.	2	.	.
103	4 5	39	2	.	.	.
135	5 6	22	2	.	.	2	.	.
166	6 7	64	2	.	.
196	7 8	136
225	8 9	91	2	.
253	9 10	18	2
280	10 11	295
306	11 12	56	2	.	.	.
331	12 13	45	2	.	.	.	2
355	13 14	11	.	.	.	2
378	14 15	79	2	.
400	15 16	9	.	.	.	2	.	.	.	2	.	.	2
421	16 17	75	2	.
441	17 18	270
460	18 19	115
478	19 20	57	2	.	.	.
495	20 21	57	2	.	2	.
511	21 22	62	2	.	.
526	22 23	148
540	23 24	169
553	24 25	43	2	.	.	.	2	.
565	25 26	51	2
576	26 27	13	.	.	.	2	.	2	.	.	.	2	.
586	27 28	125	2	.
595	28 29	88	2
603	29 30	9	.	.	.	2
610	30 31	9	.	.	.	2	.	.	.	2	.	.	2
616	31 32	145
621	32 33	37	2
625	33 34	4	.	.	2	.	.	.	2	.	.	.	2
628	34 35	4	.	.	2	.	.	2	2
630	35 36	85	2	.	2

Т.е., каждая такая пара встречается 2-3 раза за 100 тиражей, если угадать с **отступом** и играть не каждый тираж, то получается вполне хороший алгоритм игры.

При внимательном анализе, можно придумать еще стратегии для Игры. Все в ваших руках!

Удачи в Игре!